

**Тавис Карон**



# **ТАРО БЕССМЕРТНЫХ**

78 карт +

4 дополнительных карт + инструкция

*Художник – Анастасия Филатова*



**Издательство Велигор  
Москва 2023**

Баланс и гармония – вот что помогает нам в жизни, к чему стремится всё Мироздание. Вечное солнце порождает пустыню, потому так важна тень. И Таро Бессмертных – это рассказ о такой тени; она защищает и оберегает, подсказывает и направляет, мудро выжидает и приходит на помощь своевременно. Эта теневая часть мира наполнена разными сущностями: демонами гоэтии, инфериона, джиннами, ифритами. У каждого из них есть сообщение для Вас!

Здесь нет места страху. Несмотря на все мифы об их вредоносной природе, на самом деле, это наши помощники и защитники. Они вдохновляют нас, помогают прозреть, увидеть ту самую неосвещенную дорогу, которая ведёт к личному счастью.

Проникнитесь атмосферой, где живут самые первые сотворенные создания, историей их помощи людям – и Вы получите ответы на свои вопросы о прошлом, настоящем и будущем. Эта

колода подробно описывает все сферы жизни и помогает сориентироваться в них, чтобы Вы смогли без страха справиться с любыми сложностями. Кто владеет информацией – тот правит миром. Так начните со своей собственной судьбы! Узнайте все секретные способы изменить свою жизнь к лучшему с колодой Таро Бессмертных!

**Художник - Анастасия Филатова**

**ISBN 978-5-91742-214-5**

**Интернет-магазин  
WWW.VELIGOR.RU**

**Для жителей других стран  
www.veligor-books.com  
+7(495) 784-06-61**

© Издательство “Велигор”

## СОДЕРЖАНИЕ

<b>ВВЕДЕНИЕ.....</b>	<b>8</b>
Четыре масти представлены в образах Первых Демонов .....	11
<b>ЗНАЧЕНИЕ КАРТ .....</b>	<b>14</b>
<b>Старшие Арканы.....</b>	<b>14</b>
0. Шут (Велиал).....	15
I. Маг (Астарот).....	17
II. Тайная жрица (Астарта).....	18
III. Императрица (Лилит).....	20
IV. Император (Маммон).....	22
V. Иерофант (Ваал).....	23
VI. Влюбленные (Асмодей).....	24
VII. Колесница (Вин).....	26
VIII. Сила (Ваалберит).....	27
IX. Отшельник (Мефистофель).....	28
X. Колесо фортуны (Левиафан).....	30
XI. Справедливость (Хабарил).....	31
XII. Повешенный (Ази Дахака).....	32
XII.I Смерть (Сабнак).....	34
XIV. Умеренность (Азазель).....	35
XV. Дьявол (Люцифер).....	36
XVI. Башня (Абаддон).....	38
XVII. Звезда (Дагон).....	39
XVIII. Луна (Ламия).....	40

XIX. Солнце (Молох).....	41
XX. Высший суд (Агалиарепт).....	42
XXI. Мир (Пут Сатанакиа).....	43

## **Младшие Арканы.....45**

### **Кубки:**

2 кубков (Аистеаб).....	45
3 кубков (Алитсал).....	46
4 кубков (Эмал).....	47
5 кубков (Алнатъя).....	48
6 кубков (Мусил).....	49
7 кубков (Алкаиша).....	49
8 кубков (Алканун).....	50
9 кубков (Куа).....	51
10 кубков (Заман).....	52
Паж кубков (Саедар).....	53
Рыцарь кубков (Модааф).....	54
Королева кубков (Алсахилин).....	55
Король кубков (Хасан).....	56
Туз кубков (Рикла).....	57
Дворец Кубков.....	58

### **Пентакли:**

2 пентаклей (Токас).....	60
3 пентаклей (Ихасаас).....	61
4 пентаклей (Шомале).....	62

5 пентаклей (Ирастас).....	63
6 пентаклей (Омакен).....	64
7 пентаклей (Шарир).....	65
8 пентаклей (Крахиа).....	66
9 пентаклей (Тадмир).....	67
10 пентаклей (Асдум).....	68
Паж пентаклей (Хадкар).....	69
Рыцарь пентаклей (Дабах).....	70
Королева пентаклей (Илсташаки).	71
Король пентаклей (Хатафи).....	72
Туз пентаклей (Черами).....	73
Дворец Пентаклей.....	74

### **Жезлы:**

2 жезлов (Сахоро).....	75
3 жезлов (Каратлах).....	76
4 жезлов (Оронилах).....	77
5 жезлов (Тосори).....	78
6 жезлов (Каратлан).....	79
7 жезлов (Посхе).....	80
8 жезлов (Лирато).....	81
9 жезлов (Дарон).....	82
10 жезлов (Торакто).....	83
Паж жезлов (Ротос).....	84
Рыцарь жезлов (Расатэ).....	85
Королева жезлов (Зинара).....	86

Король жезлов (Каэха).....	87
Туз жезлов (Аэрра).....	88
Дворец Жезлов.....	89

**Мечи:**

2 мечей (Ситри).....	90
3 мечей (Малфас).....	91
4 мечей (Фурфур).....	92
5 мечей (Марбас).....	93
6 мечей (Буне).....	94
7 мечей (Шакс).....	95
8 мечей (Зепар).....	96
9 мечей (Барбатос).....	97
10 мечей (Лерайе).....	98
Паж мечей (Ронове).....	99
Рыцарь мечей (Агарес).....	100
Королева мечей (Гласеа-Лаболас).101	
Король мечей (Вепар).....	102
Туз мечей (Аим).....	103
Дворец мечей.....	104
Расклады.....	105
Послесловие.....	109

## ВВЕДЕНИЕ

---

Пора рассказать о демонах больше! О некоторых из них уже почти забыли. Гениев изучали во времена Папюса, к джиннам обращались арабы тысячелетия назад, а некоторые из описанных существ вообще раньше были Богами... Здесь собраны имена Первых Демонов, что живут и по сей день. И они готовы помочь Вам! Их запретная мудрость стала доступной!

*Главная задача* этой колоды – показать всё **тайное**, что скрывают люди, или что прячется за покровом обыденности: какой урок проходит человек, что за сценарий отыгрывают окружающие, почему происходит то или иное событие. Кроме привычных значений в каждой сфере жизни – финансовой, бытовой, сфере отношений – здесь



показаны принципы и механизмы явлений, из-за которых и разворачивается происходящая сцена.

Для полноты описания в колоду мною добавлены дополнительно 4 карты – *Дворцы*. Их суть – это описание явления в широком смысле, выходящем за рамки жизни одного человека. Вы их можете использовать, а можете просто вынуть из колоды. Это на ваше усмотрение.

**ВАЖНО!** В описании каждой карты фигурирует имя *сущности*, которая отвечает за этот вопрос или ситуацию. Эти имена даны, чтобы Вы знали, к кому можете обратиться для получения того или иного блага, кто станет защитником или проводником к успеху в любое время. Это весомое отличие колоды Таро Бессмертных от всех аналогов, так как она помогает не только узнавать о явлениях и си-

туациях, но и менять их. Причём, не за счёт Вашей личной силы, а за счёт помощи иных ***Сил.***

## **Четыре масти представлены в образах Первых Демонов**

**Кубки** – это эмоциональная сфера. **Джинны** прекрасно объясняют, какие процессы уже запущены в астрале, что происходит в сердцах людей и какие переживания тяготят вопрошающего.

**Жезлы** – это бытовая сфера. Поэтому **Гении**, присутствующие на картах, расскажут Вам, как наладить свою жизнь на базовом уровне, что Вам уже сейчас помогает, а что мешает. Почему это произошло в прошлом и чего ожидать в будущем.

**Пентакли** – это финансовая сфера. **Ифриты** дадут Вам исчерпывающую информацию об этой стороне жизни. Золото – это и ресурс, и метафора. Помните об этом в каждом раскладе.

**Мечи** – сфера ментальных взаимодействий. Чаще всего, они говорят о разрушении старого ради освобождения места для нового. Поэтому проводниками тут выступают демоны **гоэтии**.

**Старшие арканы** – демоны **инфериона**. Тайны поведают Древние Боги, аггелы и правители Ада. Их задача – открыть для Вас самые мощные инструменты достижения личных целей. Самые важные события и изменения, переходы и трансформации – вот, что связано с их появлением.

**Важно:** в описании карт есть пункт «Суть». Он введён для понимания ключевого слова, относящегося к вопросу, который Вы задали картам. Суть не меняется, о чем бы ни шла речь: здоровье, финансы, отношения, причина, планы, тайны. Это смысл послания, самый глав-

ный ключ. Графа «Значение» лишь расширяет это понятие. В ней содержатся дополнения и уточнения, второстепенные смыслы. Поэтому, в первую очередь, обращайтесь внимание на «Суть». Иногда всё становится ясно в тот же момент.

Это ключи к пониманию причинно-следственных связей, самых тёмных и скрытых мотивов, самых тайных и важных явлений, с которыми Вы когда-либо сталкивались.

*И теперь Вы к ним готовы!*

## ЗНАЧЕНИЯ КАРТ

---

### Старшие арканы

**Старшие арканы** – демоны инфериона. Тайны поведают Древние Боги, аггелы и правители Ада. Их задача – открыть для Вас самые мощные инструменты достижения личных целей. Самые важные события и изменения, переходы и трансформации – вот, что связано с их появлением.

## 0. ШУТ (ВЕЛИАЛ)

**Суть:** Начало положено

**Значение:** Появление этой карты в раскладе знаменует собой первый шаг, который Вы уже сделали. Это значит, что начало положено, фигуры на доске расставлены, и Путь начат. Однако Велиал намекает Вам, что речь идёт не о весёлой прогулке. Скорее, это путь роста личности. Что влечёт за собой огромное количество испытаний. Чтобы победить страх перед ними, воспользуйтесь лучшим оружием ребёнка – своим воображением.

Пусть то, что Вы себе представите, станет Вашим планом, ресурсом, методом и целью. Тогда Вам будет послан помощник. Небольшой, слабый и наивный, как, впрочем, и Вы в данную минуту. Но только такое партнёрство и будет продуктивным.

Серьёзное отношение к делу испортит ощущения, а настроение в дороге во многом определяет, куда Вас заведёт дорога.

Будьте открыты и радостны, как ребёнок, делающий первые шаги в этом мире. Вы только что перестали ползать. Так наберитесь смелости и сделайте второй шаг!



## I. МАГ (АСТАРОТ)

**Суть:** Гармония

**Значение:** когда эта карта является Вам – можете быть уверены: Вы полны сил и решительности менять окружающую реальность. На уровне энергий – баланс, ум и тело – в гармонии. Вы здоровы и сильны, и главное, что так будет ещё долго. Всё инструменты достижения целей – в Ваших руках.

Вопрос только в эмоциях. Справляете с ними – успех гарантирован. Если они начнут управлять Вами – разрушите свою жизнь играючи. Сейчас Вы подобны молнии: огромная мощь течёт в Ваших жилах. Слова разносятся над миром, подобно грому.

Каждый шаг заставляет планету содрогнуться. Распорядитесь этим мудро. Помните, что эмоции – плохой советчик.

## II. ТАЙНАЯ ЖРИЦА (АСТАРТА)

**Суть:** Тайна

**Значение:** О, эта карта «вышла» не просто так. Она указывает на то, что Вы сейчас стоите на пороге, но не заходите. Смотрите, но не видите. Есть пелена, что скрывает правду. И нет решимости, чтобы скинуть покров с этой тайны.

Вы можете проводить путь, надеясь на лучшее. Но надежда – для безвольных.

Вы можете взять ситуацию в свои руки. И увидеть то, что скрыто ото всех. Пройти туда, куда всём путь заказан. Ваша сила велика. И в первую очередь – она в глазах. Вы можете прекрасно видеть будущее. Просто начните развивать этот талант. Ведь он распространяется и на прошлое, и на тайное, и на настоящее. Суть вещей и явле-

ний доступна Вам. Так пробудитесь ото сна! Взгляните на настоящую жизнь и за её пределы!